

新版ウォーハンマー40,000 気になる質問と回答

新しいウォーハンマー40,000がその全貌を現そうとしている！

多くの趣味人にとって、これはおそらく驚きの知らせとなるだろう。そうでない人々にとっては、なんとなく抱いていた予感を裏付けるものになるだろう。趣味人ならば誰であれ、気がかりなことが多いはずだ。ここに用意した答えで少しでもその気がかりをぬぐってもらえれば嬉しい。まずは目を通してくれ！

よくある質問（FAQ）※としてここで回答できるのはごくわずかだ。より多くの情報は、我々が毎日、毎週ウォーハンマー・コミュニティにアップしているウォーハンマー40,000関連のニュースをチェックしてほしい。新たな内容、新たなルールのプレビュー、もしかしたら新たなミニチュアの画像もアップされるかもしれない……

今、自分が持っているアーミーは使えるの？

イエス。間違いなく使用できる。新たなウォーハンマー40,000でもまったく問題なく使用できる。現行の全アーミーに新たなルールが適用される。

今、自分の持っているミニチュアは使えるの？

イエス。現在発売されているウォーハンマー40,000の全ミニチュアが、新たなウォーハンマー40,000で使用可能だ。さらに、全ミニチュアには新たなルールが適用され、新たなルールは廉価で携帯性の高いガイドブックに収録される。

Forge Worldのミニチュアも使えるの？

イエス。もっと正確に言えば、Forge Worldのウォーハンマー40,000の全ミニチュアが使用可能だ。

待てよ、確か銀河系は炎に呑まれて滅んだんだろ？

ノー！君の大好きなウォーハンマー40,000は無事だよ。今はまだ物語の先行きについては何も言えない。その行く手には壮大な展開が待っているということ以外はね！ Gathering Stormのキャンペーン・ブックで描かれたいくつもの物語は、さらに大きくエキサイティングに広がってゆくだろう……

ルールはどこで手に入るの？

ルールそのものを把握しやすく、またゲームを始めやすくするために、ゲームをプレイするためのコアルール自体は無償提供される予定だ。すべてのルールを網羅したルールブックには、いくつかのオプションが収録されるだろう。ウォーハンマー・コミュニティから目を離さないでくれ。

なんかウォーハンマー40,000がつまんなくなってる？

ノー！ ちっともだ。新たにウォーハンマー40,000と出会う人々にとって、よりシンプルで親しみやすく、基本的なルールをつかみやすくなるように改良されている。と同時に、より深みのある複雑な楽しみ方を好きなだけゲームに持ち込むことも可能なんだ。そのための要素も新たに準備されているよ！ 我々はゲームのあらゆる面を再検討し、たくさんの改善を行った。それはたくさんのゲーム・コミュニティからの反響や提案をベースにしているんだ。仮に、もし君が今すぐ新ルールでゲームしたなら、それがまぎれもなくウォーハンマー40,000であることに変わりはないとわかるだろう！

現行のコデックスはどうなるの？

現行のコデックスには、新たなウォーハンマー40,000との互換性はない。すぐに販売終了となる。気になるコデックスがあれば、今すぐ購入することをお勧めする。各コデックスに収録されたホビーや背景設定に関する膨大な情報は、これまでと変わらず存続するからだ。

スタートボックスには何が入ってるの？

新たなスタートボックスだって？ それは最高の内容さ！ 多分、新しいミニチュアでいっぱいのおね（お願いだ！ ここでうっかり打ち明けて、みんなをがっかりさせたくないんだよ）

……

編成ポイント制はなくなるの？

ノー！ 編成ポイントのシステムは完全に残されるよ！ マッチ・プレイを行うための編成方法としてね。マッチ・プレイはルールブックに収録された3種類のプレイ方法のひとつだ。

3種類のプレイ方法って何？

ウォーハンマー40,000の楽しみ方には、人それぞれ違いがあることがよくわかった。3種類に大きく分かれたシステムは、新たなウォーハンマー40,000がカバーするゲームの楽しみ方だ。（1）オープン・プレイ：もっとも柔軟性があり、簡単にゲームを始められ、ミニチュアを好きなだけ使用できるシステム。（2）ナラティブ・プレイ：ウォーハンマー40,000の伝説的に有名なバトルを再現したり、君たち自身の壮大なオリジナル・キャンペーンを作り出すことができるシステム。（3）マッチ・プレイ：もっともバランスが取れた競技性の高いシステムで、クラブチームでプレイしたり、リーグ戦、トーナメント戦に最適となる方法だ。いずれにせよ、どのシステムもウォーハンマー40,000のルールで楽しめる。

なんで今までのウォーハンマー40,000じゃいけないの？

我々はみんなの声を聞き、今回紹介できる新たなウォーハンマー40,000こそ、君たち全員が望んでいた、過去最高のバージョンだと確信しているんだ。信じてくれ！

年1回のルール・アップデートはあるのかな（the General's Handbookみたいに）？

いいアイデアだね！コミュニティの主体的な働きかけでそうしたアイデアが実ったのはウォーハンマー：エイジ・オブ・シグマーがいい例だ。同じことをウォーハンマー40,000でも実現したいと考えている。ウォーハンマー40,000のフェイスブックページに、いろんな質問や提案を送ってほしい。我々はそうした質問や提案のフィードバックを行い、確実にルールやシステムの改善を続けていく。

しばらくゲームから遠ざかっていたんだけど、大丈夫かな.....

おかえり！新しくなったウォーハンマー40,000は、ルールを理解するのもゲームをプレイするのもより簡単になったよ。戦術、戦略の面白さや物語の深みは以前と同じだ。以前よりも簡単にプレイでき、より楽しめる要素が増えたことを実感してほしい！

信じていいのかな？

もちろん！これは新しいゲームズワークショップだからね。

いや、真面目な話をしよう。ここ一年半もの期間に我々が行ってきた作業はすべて、コミュニティの協力あって始めることができた。我々は実に多くのことを君たちみんなから教わったし、そうした要素のすべてを反映させようとひたすら努力してきた。もし何か取りこぼしがあったら？その時はウォーハンマー40,000のフェイスブックページに連絡してくれ！適切に対応するよ。

もっと情報はないの？

ウォーハンマー・コミュニティのウェブサイトには毎日情報がアップされる予定だ。新たなウォーハンマー40,000に関するあらゆる情報—ルールからミニチュア、その他のさまざまな情報がね。

いいね！早くほしいな！いつ発売されるの？

もうすぐだ。来年まで待たなくとも新たなウォーハンマー40,000がプレイできるだろう。発売予定の正式なスケジュールが確認できたら、必ず知らせるよ。注目してくれ。ウォーハンマー40,000のフェイスブックページをフォローするか、ゲームズワークショップのニュースレターに登録して最新情報をチェックしてほしい。

今は何をすればいいの？

今はただ、アーミー編成の準備をしよう！

3種類の遊び方が紹介された今、君のコレクションを完成させる方法は以前よりも増えているはずだ。オープン・プレイによってあらゆる制限が解消される以上、君はいつも投入したいと思っていたミニチュアを選び、ペイントしさえすればいい。物語性のあるゲームが好きなら、君が一番印象に残っている戦いをテーマにしたアーミーを完成させるチャンスだ。我々も君たち多くの趣味人と同様、新たなルールでマッチ・プレイの勝負をしたくてたまら

ない。そこで、ウォーハンマー・コミュニティのウェブサイトを毎日チェックしてほしい。今後、ウォーハンマー40,000の新ルールや、全アーミーのユニット、戦術などについてのさまざまな情報が読めるようになるんだ。楽しみに！

※この版にはまだFAQが存在しないが、必ず用意されるだろう！